

Jenga[®]

TRINKSPIEL

www.psycatgames.com

Beschriftung

Action

Trink 1

Trink einmal

Trink 2

Trink zweimal

Trink 3

Trink dreimal

Verteile 1

Suche jemanden aus der einmal trinken muss.

Verteile 2

Suche jemanden aus der zweimal trinken muss.

Verteile 3

Suche jemanden aus der dreimal trinken muss.

Auf Ex

Trinke dein Getränk auf Ex aus.

Gruppenzwang

Trinke einmal für jeden Spieler der mitspielt.

Linkshänder

Wähle einen Spieler der nur mehr die linke Hand zum Trinken verwenden darf. Trinkt der Spieler mit rechts, muss er ein Strafgetränk trinken.

Regel aufstellen

Stell eine Regel auf. Zum Beispiel jeder muss eine Kniebeuge machen, bevor er trinkt oder es muss ein Trinkspruch aufgesagt werden vor dem Trinken.

Zwerg

Der kleinste Spieler muss dreimal trinken und darf dann jemanden bestimmen der ebenfalls dreimal trinken muss.

Jenga®

TRINKSPIEL

www.psycatgames.com

Beschriftung

Action

Riese

Der größte Spieler muss dreimal trinken und darf dann jemanden bestimmen der ebenfalls dreimal trinken muss.

Schoß sitzen

Der Spieler darf einen Spieler auswählen, der auf dem Schoß eines anderen Spielers sitzen muss, bis das Spiel vorbei ist.

Tequilla

Trink einen Tequilla Shot

Bipolar

Beleidige die Person links von dir und mach der Person rechts von dir ein Kompliment.

Castaway

Du darfst nur mehr mit Objekten sprechen, nicht aber mit anderen Menschen bis zum Ende des Spiels.

Daumenkönig

Du darfst eine Stelle bestimmen an die du deinen Daumen hältst. Immer wenn du deinen Daumen an diese Stelle hältst, müssen die anderen Spieler ebenfalls ihren Daumen an diese Stelle halten. Der langsamste Spieler muss trinken.

80s Bands

Nenne drei Bands aus den Achtzigern oder trinke dreimal.

70s Bands

Nenne drei Bands aus den Siebzigern oder trinke dreimal.

Jenga®

TRINKSPIEL

www.psycatgames.com

Beschriftung

Action

Titanic

Das Schiff geht unter, jeder muss sein Getränk austrinken.

Namenwechsel

Du darfst einem anderen Spieler einen neuen Namen zuweisen. Bis zum Ende des Spiels muss dieser mit seinem neuen Namen angesprochen werden. Wird der alte Name verwendet, muss man trinken.

Witz

Erzähle einen Witz oder trinke dreimal.

Die Uhr tickt

Ab jetzt hat jeder Spieler nur mehr 10 Sekunden Zeit seinen Spielzug zu beenden.

Opa

Du musst dich bis zum Ende des Spiels wie ein Opa verhalten.

Kleidertausch

Wähle zwei Spieler, diese müssen ein ausgewähltes Kleidungsstück miteinander tauschen.

Liegestütz

Männer: 30 Liegestütze machen oder 3x trinken.
Frauen: 5 Liegestütze machen oder 2x trinken.

Umkehr

Das Spiel geht ab jetzt in die andere Richtung weiter.